

DIE Rote Kathedrale

Shei S. & Isra C.

GILDE DER DIEBE



Diebe und Schwindler waren ebenfalls dabei, als die Basilius-Kathedrale gebaut wurde. Zu Beginn des Spiels legt ihr statt einer Klerus-Einflusskarte eine beliebige der drei Karten „Gilde der Diebe“ auf den Spielplan.



GILDE DER DIEBE



SCHMUGGEL

Zahle 1 Rubel, um 1 Ressource von einem der Bereiche zu erhalten, in dem sich aktuell ein oder mehrere Würfel befinden.



ZWANGSTAUSCH

Tausche 1 Baumaterial aus deinem Bestand gegen 1 Baumaterial aus dem Bestand eines Mitspielers. Dieser kann den Tausch nicht verhindern.



BESTECHUNG

Gib einem Mitspieler 3 Rubel: Dafür muss er seinen Punktstein auf das nächste zurückliegende Feld neben dem versetzen. Dein Punktstein wird auf das nächste Feld neben dem vorgesetzt.



PLANÄNDERUNG

Du darfst ein offen abgelegtes Werkstattplättchen auf deinem Werkstatt-Tableau gegen ein Werkstattplättchen tauschen, das sich noch auf einem Bauabschnitt befindet. Den darauf angegebene Vorteil darfst du nicht sofort nutzen.



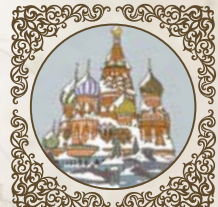
© 2020 Devir Iberia

© 2021 Kosmos Verlag, Pfizerstr. 5-7, D-70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de, kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.



KOSMOS