

VOLT FAQ 2.0

AUGUST, 2019

SPIELAUFBAU

MODULE AUSRÜSTEN

F: Können Module beliebig ausgerüstet werden, solange die Verbindungen stimmen?

A: Nein. Es ist bspw. nicht erlaubt, weitere Module an eine ausgerüstete gelbe Karte anzulegen (obwohl die Verbindungen passen).

Module dürfen auch nicht um 180° gedreht werden, um passende Verbindungen zu erzeugen.

RUNDENABLAUF

PHASE 0: VORBEREITEN

F: Kann ich auf einem Startfeld neustarten, auf dem sich ein Robot oder eine Mine befindet?

A: Ja, du stößt diese beim Neustart ein Feld in Pfeilrichtung des Startfeldes. Du darfst dem Robot oder der Mine dabei keinen Schaden zufügen oder sie in eine Grube stoßen. Alle ausgerüsteten Module (Anker, Minen etc.) sind in Phase 0 deaktiviert, d. h. auch Minen können verschoben werden, ohne dass sie explodieren.

Falls es nicht möglich ist, den Robot oder die Mine in Pfeilrichtung zu stoßen, weil bspw. eine Wand im Weg ist, kannst du das Objekt stattdessen ein Feld nach links oder rechts stoßen.

MODULE




BLAUE MODULE



MOBILITÄT

1-6

F: Beeinflusst MOBILITÄT die Aktionsreihenfolge?

A: Nein. Ein  auf einer blauen Taste ist immernoch ein , er wird nur wie ein  benutzt.





STEUERDÜSE

1-3



F: Kann ein Robot sich diagonal an einer Grube vorbeibewegen ohne hineinzufallen?

A: Ja.

F: Wann genau lege ich einen Würfel auf eine nicht-blaue Taste?

A: Die  bis  wird in *Phase 1: Programmieren* auf eine nicht-blaue Taste gelegt. (Aktiviert wird der Würfel wie üblich in *Phase 2: Aktivieren*.)

F: Kann ich mich entscheiden, die STEUERDÜSE nicht einzusetzen, wenn ich eine  bis  auf einer nicht-blauen Taste aktiviere?

A: Nein. Denn in diesem Fall hast du ja bereits begonnen das Modul einzusetzen als du die  bis  auf eine nicht-blaue Taste gelegt hast.



TELESKOPARM

F: Falls ein Robot in *Phase 3: Auslösen*, zerstört wird, kann er vorher noch SP einsammeln?

A: Kommt darauf an. ;-)

Falls dein Robot durch einen „Zu Beginn von *Phase 3: Auslösen*“-Effekt zerstört wird, ist er zerstört bevor er SP einsammeln kann.

Fall die Aktivierung eines SP-Feldes mit SP-Marker ebenfalls einen Schadenseffekt auslöst (z. B. weil durch eine Blitzschranke hindurch auf das Feld zugegriffen wird, oder weil auf dem SP-Feld zusätzlich eine Mine liegt), so erhält der Robot den Schaden und wird ggf. zerstört bevor er SP-Marker einsammeln kann.

Bedenkt, dass in *Phase 3: Auslösen* die Robots ihre Felder in Reihenfolge der Startnummern aktivieren.

ROTE MODULE



FERNSTEUERUNG

2-5

F: Was passiert wenn sich eine Mine in der Feuerlinie des Robots befindet?

A: Eine Mine blockiert die Feuerlinie, sodass FERNSTEUERUNG einen Robot hinter einer Mine nicht erreichen kann. In diesem Fall wird wie üblich die Mine getroffen.



F: Kann man einen Würfel eines ferngesteuerten Robots auf ein anderes Steuerkreuz legen?

A: Der Würfel muss auf eine andere erlaubte Taste geschoben werden. Solange der ferngesteuerte Robot keine RAM-ERWEITERUNG hat, befinden sich alle erlaubten Tasten ausschließlich auf demselben Steuerkreuz.

F: Kann man einen Würfel eines ferngesteuerten Robots auf ein Steuerkreuz legen, das bereits aktiviert worden ist?

A: Nein.

F: Kann man die STEUERDÜSE eines Robots beim Fernsteuern nutzen?

A: Falls du einen Robot mit STEUERDÜSE fernsteuerst, kannst du eine  bis  auch auf eine nicht-blaue Taste legen.

F: Was passiert, wenn die Aktivierung des verschobenen Würfels dazu führt, dass der Robot SP erhält?

A: Der ferngesteuerte Robot erhält die SP. Du bekommst nur 1 SP, wenn er sich durch den verschobenen Würfel selbst zerstört.

F: Wer bekommt SP, wenn ein ferngesteuerter Robot durch eine Mine zerstört wird?

A: Nur ein Operator kann einen SP für das Zerstören eines Robots erhalten. Falls ein ferngesteuerter Robot sich in eine Mine bewegt und durch deren Explosion zerstört wird, erhält der Besitzer der Mine 1 SP. Der einzige Fall, in dem der Robot mit FERNSTEUERUNG den SP erhält ist, wenn die Mine dem ferngesteuerten Robot selbst gehört (da der Robot sich in diesem Fall selbst zerstört).

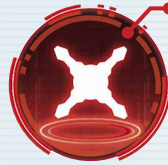


GRANATEN

2-4

F: Erhält man für Zerstörungen mit GRANATEN einen SP?

A: Ja. Du bzw. ein Modul von dir zerstört einen Robot, also erhältst du einen SP. Die einzige Ausnahme ist eine Selbstzerstörung. Dafür erhältst du keinen SP.



KREUZFEUER

1-3

F: Was passiert, wenn man mit KREUZFEUER eine Mine trifft?

A: In diesem Fall gibt es zwei Schadensquellen. Die Mine verursacht sofort eine Explosion [1]. Dennoch wird aller Schaden, der von der ersten Schadensquelle KREUZFEUER verursacht wird, zuerst zugefügt, bevor Schaden durch die zweite Schadensquelle zugefügt wird.



MINEN

2-6

F: Was passiert, wenn eine Mine um 1 Feld gestoßen wird?

A: Sobald die Mine gestoßen wird, verursacht sie eine Explosion [1]. Es ist dabei egal, ob die Mine um 1 oder mehr Felder gestoßen wird, da sie auf ihrem aktuellen Feld explodiert, bevor sie verschoben werden kann.

Wenn z. B. ein Robot mit RÜCKSTOSS seine Bewegung benachbart zu einer Mine beendet, wird die Mine um 1 Feld gestoßen. Die Mine verursacht sofort eine Explosion [1]. Hier greift die Grundregel „Falls ein Würfel oder eine Situation mehrere Effekte auf einmal auslöst, wird Schaden immer zuerst ausgelöst.“

Die Mine explodiert auf ihrem Feld, wodurch dem Robot 1 zugefügt wird (sowie allen anderen benachbarten Robots oder Minen). Dann wird der Stoß durch RÜCKSTOSS fortgesetzt. Da dieser Stoß bereits begonnen hat, wird er selbst dann ausgelöst wenn der verantwortliche Robot durch die Mine zerstört worden ist.

F: Welche Mine explodiert zuerst, wenn zwei Minen durch den gleichen Effekt gestoßen oder getroffen werden?

Die Minen explodieren in Reihenfolge der Startnummern ihrer Besitzer.

GELBE MODULE



ANKER

F: Kann der ANKER bei mehreren Stößen eingesetzt werden, die von derselben Quelle stammen?

A: Ja. Falls sich z. B. ein Robot mit RÜCKSTOSS auf dein Feld bewegt, kannst du den ANKER zuerst einsetzen, um weniger weit durch die Bewegung selbst gestoßen zu werden und dann erneut einsetzen, um weniger weit durch den RÜCKSTOSS gestoßen zu werden.



SCHILD

F: Darf ich ein Schild mit Schadensmarkern beim Ausrüsten von Modulen auf die andere Seite der Robotkarte verschieben?

A: Ja.

CHAMPION-MODULE



JETPACK, TWIN CITIES - A

2-5

F: Wenn man JETPACK und STEUERDÜSE ausgerüstet hat, wo landet man, wenn man diagonal gegen eine Wand bzw. die Ecke einer Wand springt?

A: Der Robot landet auf dem letzten Feld vor der Wand. Falls sich ein Robot auf diesem Feld befindet, wird er zerstört (da der Robot nicht in die Richtung des Sprungs gestoßen werden kann).

F: Wenn man JETPACK und SCHOCKWELLE ausgerüstet hat, welcher Stoß wird zuerst zugefügt?

A: Der Stoß durch den JETPACK wird zuerst zugefügt. Der zweite Stoß durch Schockwelle beeinflusst Robots, die nicht mehr benachbart sind, nicht.



WASSERWERFER, ROM - B

2-5

F: Was passiert, wenn eine Mine und ein Robot in Feuerlinie des WASSERWERFERS sind?

A: Die Mine explodiert und fügt Schaden zu, anschließend wird der Stoß fortgeführt und trifft den Robot in Feuerlinie.

F: Was passiert, wenn mehrere Robots sowie eine Mine in Feuerlinie des WASSERWERFERS sind und der erste davon durch die Explosion der Mine zerstört wird?

A: Hier gibt es mehrere Antworten, abhängig von der Reihenfolge der Robots und der Mine in Feuerlinie:

1. Mine, Robot, Robot: Die Mine explodiert, die Explosion zerstört den Robot direkt hinter ihr; der nächste Robot in Feuerlinie wird vom Wasserwerfer gestoßen.
2. Robot, Mine, Robot: Der Robot wird in die Mine gestoßen, die Explosion zerstört den ersten Robot; kein weiterer Robot wird vom Wasserwerfer gestoßen.

Kurz: Nur ein Robot kann gestoßen werden, aber mehrere Minen können während des Stoßes explodieren.



WANDKONTROLLE, TOKYO - D

1-6

F: Kann ein Robot mit WANDKONTROLLE andere Robots durch Wände stoßen?

A: Nein. Ein Robot mit WANDKONTROLLE kann sich durch Wände bewegen und dann Robots stoßen, aber andere Robots bleiben immer vor Wänden stehen.

ARENA-ELEMENTE

F: Robots können diagonal an Wandecken vorbeischießen und sich diagonal an den Ecken von Energiewänden vorbeibewegen. Geht das auch durch die Wandecke hindurch?

A: Nein. Ein Robot kann sich nicht durch den Knick einer Wand bewegen, feuern, teleportieren oder fernsteuern. (Wobei sich ein Robot mit WANDKONTROLLE natürlich auch durch den Knick einer Wandecke bewegen kann.)



CREDITS

Fragen: Emerson Matsuuchi, Roland Goslar,
Redaktion und Layout: Sabine Machaczek, Besonderer Dank an: Christoph Warzecha